

# 25 LAT DIECEZJALNEJ FUNDACJI OCHRONY ŻYCIA



W ramach szkolenia  
oferujemy:  
bezpłatny egzemplarz gry  
i zeszytu edukacyjnego  
dla każdej szkoły!

## OGÓLNOPOLSKA KONFERENCJA NAUKOWA „RODZINA Z PROBLEMEM UZALEŻNIENIA - STARE I NOWE SPOJRZENIE”

14.06.2018  
/ GODZ. 9.00-13.00 /

WYDZIAŁ TEOLOGICZNY  
UNIwersytetu OPOLSKIEGO  
ul. Drzymały 1a, Opole

[www.dfoz.pl](http://www.dfoz.pl)



DIECEZJALNA FUNDACJA  
OCHRONY ŻYCIA



WYDZIAŁ  
TEOLOGICZNY

WOTU W

**GAME X REAKTYWACJA**  
PROGRAM PROFILAKTYCZNY

## EDUKACYJNA GRA PANSZOWA W ZAKRESIE PROFILAKTYKI UZALEŻNIEŃ BEHAVIORALNYCH - SEMINARIUM SZKOLENIOWE DLA NAUCZYCIELI, PEDAGOGÓW I PSYCHOLOGÓW

W ostatnich latach rynek szkoleń podbija **edutainment**, a w nim **grywalizacja** (gamifikacja), polegająca na wykorzystaniu mechanizmów znanych z gier fabularnych i przeniesieniu ich do codziennego życia, celem zmotywowania uczestniczących w nich osób do wykonywania określonych czynności, zmiany postaw, motywacji i ocen. Mówi się, że możliwość sprawdzenia otrzymanej wiedzy w praktyce i aktywne przekazywanie jej kolejnym osobom jest najskuteczniejszą metodą efektywnego uczenia się, podczas którego człowiek przyswaja 80% **przekazywanych treści**.

Zapraszamy nauczycieli, pedagogów i psychologów szkół podstawowych miasta Opola do udziału w szkoleniu z zakresu profilaktyki uzależnień behawioralnych (od komputera, portali społecznościowych, telefonu komórkowego, zakupów itp.) z wykorzystaniem edukacyjnej gry planszowej – narzędzia dedykowanego zarówno młodzieży, jak i dorosłym.

# 25 LAT DIECEZJALNEJ FUNDACJI OCHRONY ŻYCIA



## CELE SZKOLENIA

- ✓ zapoznanie z programem profilaktycznym dla młodzieży w zakresie uzależnień behawioralnych pt. „Game-X-Reaktywacja”
- ✓ przekazanie umiejętności pozwalających zastosować grę planszową „Game-X-Reaktywacja” jako narzędzie edukacyjne
- ✓ zapoznanie z metodami pracy umożliwiającymi aplikację mechanizmów zawartych w grze do życia codziennego
- ✓ przekazanie rzeczowych informacji o uzależnieniach behawioralnych, mechanizmach ich powstawania, skutkach oddziaływania oraz możliwościach podejmowania działań prewencyjnych, diagnostycznych i pomocowych
- ✓ przekazanie wiedzy dotyczącej prawidłowego prowadzenia rozmów o problemie uzależnień behawioralnych z młodzieżą oraz zasad coachingu mającego wesprzeć młodzież w świadczeniu pomocy rówieśniczej



## ADRESACI SZKOLENIA

- ✓ nauczyciele, pedagodzy i psychologowie szkół podstawowych miasta Opola



**CZAS TRWANIA**  
4 godziny



**WIELKOŚĆ GRUPY**  
20 osób



**MIEJSCE SZKOLENIA**  
Opole, WTUO



## PRZEBIEG SZKOLENIA

1. Wprowadzenie do programu „Game-X-Reaktywacja”
2. Rozgrywka

# 25 LAT DIECEZJALNEJ FUNDACJI OCHRONY ŻYCIA

3. Przerwa na poczęstunek
4. Analiza gry metodą OAZA
5. Jak wdrożyć program „Game-X-Reaktywacja” wśród młodzieży
6. Podsumowanie szkolenia



## KORZYŚCI DLA UCZESTNIKÓW SZKOLENIA:

- ✓ poznanie edutainmentu (edukacji przez rozrywkę) jako atrakcyjnej metody pracy z młodzieżą służącej prawidłowemu kształtowaniu postaw i zachowań
- ✓ nabycie wiedzy i kompetencji w zakresie posługiwania się programem profilaktycznym „Game-X-Reaktywacja”
- ✓ praktyczne zapoznanie się z narzędziami dydaktycznymi programu (grą i zeszytami edukacyjnymi)
- ✓ nabycie podstawowej wiedzy o uzależnieniach behawioralnych
- ✓ nabycie umiejętności prawidłowego prowadzenia rozmów o problemie uzależnień behawioralnych z młodzieżą oraz zasad coachingu mającego wesprzeć młodzież w przeciwdziałaniu postawie bierności i obojętności

## DODATKOWO KAŻDY UCZESTNIK SZKOLENIA OTRZYMA

- ✓ możliwość konsultacji z autorami gry
- ✓ zaświadczenie potwierdzające udział w szkoleniu
- ✓ prezentację multimedialną pomagającą trenerowi w prowadzeniu rozgrywki



## ZGŁOSZENIA NA SZKOLENIE (1 osoba ze szkoły)

do 08.06.2018 r.

[biuro@dfoz.pl](mailto:biuro@dfoz.pl)

tel. +48 601-067-065

# 25 LAT DIECEZJALNEJ FUNDACJI OCHRONY ŻYCIA



## OPINIE MŁODZIEŻY BIORĄCEJ UDZIAŁ W PROGRAMIE

*Gra jest bardzo ciekawa, oprócz tego, że uczy strategicznego myślenia i współpracy, to nawiązuje też do aspektów życia codziennego. Jeśli ktoś dokładnie się przyglądał, to z kart można było wyczytać porady przydatne osobom uzależnionym i ich otoczeniu. Gra to bardzo przyjemny i ciekawy sposób uczenia się i na pewno jest lepszą formą nauki niż teoretyczna lekcja. Z chęcią zagrałabym ponownie.*

*Uczennica gimnazjum w Opolu*

*Podczas tych zajęć dowiedziałem się, że aby wyjść z uzależnień potrzebna jest pomoc innych, czasem specjalistów i terapeutów. Zrozumiałam, że bardzo ważna jest komunikacja międzyludzka oraz że samoocena wpływa na nasze relacje. Gra niejako wymusza myślenie i sprawia, że człowiek mimowolnie zastanawia się nad problemem uzależnień. Jednym zdaniem: dobra lekcja w dobrej formie.*

*Uczeń Zespołu Szkół w Oleśnie*

*Bardzo fajna i oryginalna gra. Posiada wartościowy przekaz, zgodny z tym, co dzieje się wokół nas, a czasem również z nami. Zajęcia przypominają o tym, że można pomóc innym i sobie w przypadku problemów z uzależnieniem. Warto jest pomagać, bo przy tym też zyskujemy.*

*Uczeń gimnazjum w Opolu*